

**АННОТАЦИЯ**  
**рабочей программы дисциплины (модуля)**  
**КОМПЬЮТЕРНАЯ ГРАФИКА**  
направления 44.03.05 Педагогическое образование  
(с двумя профилями подготовки)  
профиль – Начальное образование; информатика

**1. Цель освоения дисциплины**

Цель освоения дисциплины (модуля) \_ Компьютерная графика\_\_ - дать комплексное представление о современных технических и программных средствах компьютерной графики, алгоритмах цветопередачи и сжатия изображений\_.

**Для достижения цели ставятся задачи:**

- знакомство с основными понятиями, назначением и областью применения компьютерной графики в педагогической деятельности;
- использование и применение графических редакторов в педагогической деятельности;
- знакомство с методикой преподавания работе с графическими редакторами;
- графическое представление результатов научно-исследовательской деятельности.

**2. Место дисциплины в учебном плане:**

Дисциплина «Компьютерная графика» (Б1.В.ДВ.10.02) относится к дисциплинам по выбору части, формируемой участниками образовательных отношений.

Дисциплина (модуль) изучается на 3 курсе в 5 семестре.

<b>МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОПОП</b>	
Индекс	Б1.В.ДВ.10.02
<b>Требования к предварительной подготовке обучающегося:</b>	
Учебная дисциплина «Компьютерная графика» является дисциплиной по выбору, опирается на входные знания, полученные в ходе обучения дисциплине «Математика и информатика».	
<b>Дисциплины и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:</b>	
Изучение дисциплины «Компьютерная графика» основой для изучения дисциплин учебного плана, содержание которых связано с углублением профессиональных знаний в указанной предметной области, выполнения курсовой и выпускной квалификационной работ	

**3. Планируемые результаты обучения по дисциплине (модулю) Б1.В.ДВ.10.02 Компьютерная графика.**

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование элементов следующих компетенций обучающегося:

Код компетенций	Содержание компетенции в соответствии с ФГОС ВО/ ПООП/ ООП	Индикаторы достижения компетенций	Декомпозиция компетенций (результаты обучения) в соответствии с установленными индикаторами

<p><b>УК-1</b></p>	<p>Способен осуществлять поиск, критический анализ и синтез информации, применять системный подход для решения поставленных задач</p>	<p>УК.Б-1.1 анализирует задачу и её базовые составляющие в соответствии с заданными требованиями  УК.Б-1.2 осуществляет поиск информации, интерпретирует и ранжирует её для решения поставленной задачи по различным типам запросов  УК.Б-1.3 при обработке информации отличает факты от мнений, интерпретаций, оценок, формирует собственные мнения и суждения, аргументирует свои выводы и точку зрения  УК.Б-1.4 выбирает методы и средства решения задачи и анализирует методологические проблемы, возникающие при решении задачи  УК.Б-1.5 рассматривает и предлагает возможные варианты решения поставленной задачи, оценивая их достоинства и недостатки.</p>	<p><b>Знать:</b>  Основное назначение компьютерной графики  Способы визуализации и построения изображения графического объекта по его атрибутам  Способы организации и структурирования информации в виде графических и параметрических баз данных  <b>Уметь:</b>  Создавать и редактировать растровые и векторные изображения  Строить изображения графического объекта по его атрибутам и прикладной модели  Анализировать с помощью какой графики и в каком редакторе создан и может быть обработан графический объект  <b>Владеть:</b>  Навыками работы в с графическими объектами в пакете MS Office  Навыками работы в Corel DRAW  Навыками работы в Adobe Photoshop  Навыками работы в Blender 3D</p>
<p><b>ПК-1</b></p>	<p>Способен осваивать и использовать базовые научно-теоретические знания и практические умения по предмету в профессиональной деятельности</p>	<p>ПК-1.1. Знает: преподаваемый предмет в пределах требований федеральных государственных образовательных стандартов и основной общеобразовательной программы, его истории и места в мировой культуре и науке; пути достижения образовательных результатов и способы оценки результатов обучения  ПК-1.2. Умеет: Объективно оценивать знания обучающихся на основе тестирования и других методов контроля в соответствии с реальными учебными возможностями детей ;  ПК-1.3. Владеет: формами и методами обучения, в том числе выходящими за рамки учебных занятий: проектная деятельность, лабораторные эксперименты, полевая практика и т.п.</p>	<p><b>Знать:</b>  Основные определения и понятия: графическая информация  Основные методы обработки графической информации  Принципы работы графических редакторов  <b>Уметь:</b>  Работать с графической информацией на компьютере  Организовать хранение графической информации на компьютере  Организовывать графическую информацию в виде пригодном для дальнейшей обработки.  <b>Владеть:</b>  Навыками работы в с</p>

			графическими объектами в MS Word Навыками работы с векторной графикой Навыками работы с растровой графикой Навыками 3D- моделирования
--	--	--	--

**4. Общая трудоемкость дисциплины 144 часа (4 зачетные единицы).**

**5. Разработчик: Джанибекова Ф.О., ст.пр.**